

Regolamento del Concorso "AISLi Future Skills Heroes Competition"

1. Destinatari:

Il concorso è rivolto agli studenti di tutte le scuole statali e paritarie italiane di ogni ordine e grado.

2. Tema del Concorso:

Gli studenti sono invitati a creare un personaggio inedito che incarni le soft skills più essenziali, ispirandosi alle competenze delineate nel Cambridge Life Competencies Framework. Il personaggio, concepito come un vero "eroe delle soft skills", dovrà rappresentare una figura che possieda le competenze chiave per affrontare le sfide della vita quotidiana, in un mondo in continua evoluzione. L'obiettivo finale è che questo personaggio possa fungere da modello ispiratore per i coetanei, mostrando loro l'importanza di queste abilità nella crescita personale e accademica.

Il Cambridge Life Competencies Framework identifica diverse aree di competenza che i giovani sono invitati a sviluppare per avere successo nel futuro. Gli studenti, quindi, dovranno considerare uno o più di questi ambiti, integrandoli nelle caratteristiche e nella motivazione del personaggio concepito:

Pensiero Critico e Risoluzione dei Problemi:

Il personaggio dovrà dimostrare capacità analitiche, creative e strategiche, come l'abilità di valutare informazioni, di risolvere problemi complessi e di prendere decisioni consapevoli.

Comunicazione Effettiva:

Il personaggio dovrà saper comunicare in modo chiaro e persuasivo, ascoltando attivamente gli altri e adattando il proprio stile comunicativo a contesti diversi.

Collaborazione:

L'eroe dovrà essere capace di lavorare in team, dimostrando empatia, spirito di cooperazione e capacità di gestione dei conflitti. Potrà ispirare gli altri con la sua attitudine collaborativa e la disponibilità a supportare i compagni.

Apprendimento e Innovazione:

Il personaggio dovrà mostrare curiosità ed essere proattivo nell'apprendere nuove competenze e flessibile di fronte al cambiamento. Questa competenza sottolinea il valore dell'apprendimento continuo e della capacità di adattarsi a situazioni nuove.

Gestione delle Emozioni e Resilienza:

Per essere un vero "AISLi Future Skills Hero", il personaggio dovrà anche mostrare autocontrollo, consapevolezza emotiva e resilienza, mantenendo un atteggiamento positivo e costruttivo anche di fronte a sfide e a difficoltà.

Responsabilità e Iniziativa Sociale:

L'eroe dovrà possedere un forte senso etico e un impegno verso la comunità, dimostrando di essere consapevole del proprio ruolo sociale e attento alle conseguenze delle proprie azioni sugli altri e sull'ambiente.

Gli studenti dovranno quindi scegliere le competenze che ritengono più significative per il loro personaggio, renderle visibili nella sua immagine e incorporarle in una descrizione che metta in luce sia la scelta del nome, evocativo delle soft skills, sia le caratteristiche specifiche che fanno del loro

eroe un modello ideale di competenza e di etica.

3. Obiettivi del concorso:

Il concorso "AISLi Future Skills Hero" nasce con l'obiettivo di offrire agli studenti un'occasione unica di esplorare e sviluppare le proprie soft skills. Questa iniziativa rappresenta un'importante opportunità anche

per i Docenti, poiché permette loro di guidare i propri alunni in un'attività didattica innovativa e stimolante, che miri a sensibilizzare gli studenti sulle competenze trasversali.

Gli obiettivi del concorso sono articolati su più livelli per favorire un impatto positivo, promuovendo un ambiente di apprendimento dinamico, orientato allo sviluppo delle competenze essenziali per la vita:

> **Sensibilizzare gli studenti sull'importanza delle soft skills**

Il concorso include le linee guida ed i materiali per lo svolgimento di una lezione della durata di due ore, creati dalla nostra organizzazione e forniti alla scuola partecipante. Il focus della lezione è far conoscere agli studenti le soft skills attraverso le attività proposte.

> **Diffondere nelle scuole italiane le soft skills illustrate nel Cambridge Life Competencies Framework**

Attraverso questa iniziativa, il concorso vuole favorire una maggiore integrazione delle soft skills come parte integrante dell'educazione scolastica in Italia. Il Cambridge Life Competencies Framework, del quale verranno forniti i link utili, è un punto di riferimento, solido e scientificamente fondato, per lo sviluppo delle soft skills.

> **Approfondire l'apprendimento della lingua inglese**

AISLi offre un prezioso supporto ai docenti partecipanti, fornendo una lezione tipo per ogni ordine e grado di scuola con linee guida e materiali pratici per la classe. I materiali saranno disponibili, oltre che in italiano, anche in lingua inglese. Inoltre, per la lingua inglese di tutti i livelli scolastici, i nostri partner Voicebooks forniscono dei contenuti sulle soft skills altamente innovativi per potenziare l'ascolto in inglese in maniera interattiva, in cui ciascuno studente potrà ascoltare e lavorare nella propria "Zona di Sviluppo". Iscrivendosi alla piattaforma Voicebooks, la scuola partecipante potrà utilizzare anche questi materiali per l'ascolto gratuitamente per tutta la durata del concorso. La scuola partecipante potrà così scegliere se condurre l'attività in lingua italiana, con docenti di materie non linguistiche, o in inglese, cogliendo così l'occasione per arricchire anche le competenze linguistiche degli studenti in un contesto diverso da quello puramente curricolare.

Questo concorso non solo rappresenta una sfida creativa per gli studenti, ma anche un'occasione per i Docenti di introdurre nelle loro classi un approccio orientato verso il coaching come strumento di crescita personale.

Partecipare al progetto "AISLi Future Skills Hero" significa contribuire attivamente a formare una nuova generazione di studenti, capaci di utilizzare le soft skills come risorsa preziosa in ogni contesto della loro vita, preparandoli così a un mondo in continua evoluzione.

4. Modalità di Partecipazione

Ogni Istituto scolastico, in base al suo ordine e grado di appartenenza (primaria, secondaria di primo o secondaria di secondo grado), può partecipare al concorso inviando una sola candidatura rappresentativa, che dovrà contenere un personaggio originale creato dagli studenti. Nel caso di un Istituto Comprensivo, questo potrà presentare una candidatura per la sezione primaria ed una per la sezione secondaria di primo grado.

a) Coinvolgimento degli Studenti:

Il personaggio può essere creato da uno studente singolarmente o da un gruppo di essi, permettendo così la partecipazione individuale o la collaborazione in team, favorendo sia la creatività individuale che le competenze collaborative.

Il Docente coordinatore potrà scegliere l'approccio più adatto in base alle preferenze della classe e al contesto didattico, per stimolare al massimo la partecipazione e l'interesse degli studenti. A tal scopo, sono condivise insieme a questo regolamento, le linee guida per il Docente di una lezione tipo che potrà essere usata in aula come traccia di lavoro.

b) Formato di Invio:

La candidatura deve essere presentata in formato digitale, ed inviata all'indirizzo email dedicato fsa@aisli.it.

È importante assicurarsi che le informazioni richieste siano contenute solo nella Scheda di Partecipazione per facilitarne la valutazione da parte della commissione. Si richiede di inviare la Scheda in formato PDF completa di tutti gli elementi richiesti. Il nome del file PDF deve contenere la città, il nome della scuola partecipante ed il codice meccanografico (es: CataniaLiceoGalileoGalileiCTPS040009).

Contenuto della Candidatura:

1. Nome del Personaggio:

Il nome deve essere scelto con attenzione e coerenza, evocando le competenze o i valori legati alle soft skills. È un elemento importante per rendere il personaggio memorabile e rappresentativo (es: Capitan Coraggio). Il nome potrà essere in lingua italiana o inglese.

2. Caratteristiche e Soft Skills:

Le caratteristiche e le soft skills che il personaggio incarna devono essere ben rappresentate, visibili e riconoscibili. Queste devono rispecchiare una o più delle soft skills delineate nel Cambridge Life Competencies Framework, come comunicazione, resilienza, collaborazione o pensiero critico (informazioni dettagliate al link <https://www.cambridge.org/cambridgeenglish/research-insights?nestedTab=-life-competencies-framework#helping-learners-achieve> e riassunte nel paragrafo 2 del presente regolamento). Le caratteristiche potranno essere elencate in lingua italiana o inglese.

3. Motivazione della Scelta:

Il personaggio (oltre al nome, alle caratteristiche e alle soft skills che rappresenta) deve essere accompagnato da un breve testo che spieghi il significato della scelta. Questa parte è fondamentale per capire come gli studenti interpretano il ruolo delle soft

skills, ed il messaggio che vogliono trasmettere attraverso il loro eroe. Il testo non deve superare le 60 parole. Può essere scritto in italiano o in inglese. Ciò dipende dalla lingua scelta durante la realizzazione del personaggio.

4. Descrizione della Tecnica di Realizzazione:

Gli studenti devono indicare chiaramente la tecnica utilizzata per la creazione del personaggio, ad esempio specificando se si tratta di un disegno a mano libera o di un'illustrazione digitale. In ogni caso, è necessario garantire che l'immagine sia priva di copyright, a tutela dell'originalità del progetto.

5. **Tecniche Ammesse:**

Gli studenti possono realizzare il personaggio tramite:

1. **Disegno a mano libera** (acquarelli, pastelli, carboncini, etc...)
2. **Disegno digitale** (con il supporto di software di grafica digitale: Adobe Illustrator, Photoshop, Canva, Krita)
3. **Modellazione tridimensionale** (con il supporto di software di modellazione 3D come Blender, Tinkercad o Maya)
4. **Collage o Tecniche Miste** (attraverso collage, mescolando materiali diversi, come ritagli di giornale, tessuti, o elementi grafici digitali e manuali)

L'uso di strumenti di Intelligenza Artificiale per la creazione dell'immagine del personaggio non è consentito.

6. **Scadenze e Date Importanti:**

- Termine per l'invio delle candidature: 17 febbraio 2025.
- Annuncio dei vincitori: 20 marzo 2025.
- Premiazione ufficiale: 11 aprile 2025, durante il Convegno Nazionale AISLi a Reggio Emilia.

7. **Premiazione e Riconoscimenti:**

I vincitori saranno premiati durante il Convegno Nazionale di AISLi a Reggio Emilia l'11 aprile 2025. Sarà dato ampio spazio per i riconoscimenti attraverso i canali social e media.

Le scuole premiate riceveranno:

- Targa ricordo personalizzata per le scuole
- Seminario di formazione per docenti sulle soft skills / competenze trasversali (3 ore online)
- Formazione CLIL per docenti (10 ore online)
- Seminario di formazione per docenti sull'uso dell'IA in classe (3 ore online)
- Laboratorio sulle soft skills rivolto agli studenti vincitori (3 ore online)
- Kit di materiali (es: poster per la classe, linee guida sulle tecniche di coaching, questionari per gli studenti, etc...)

8. **Valutazione e Commissione:**

I personaggi presentati verranno valutati da una commissione composta da esperti di educazione,

coaching e comunicazione, che prenderà in esame i seguenti criteri di valutazione per garantire un'analisi completa e approfondita delle candidature:

- Originalità del personaggio e della sua concezione, dimostrando creatività nell'ideare un eroe che sia rappresentativo delle soft skills;
- Coerenza con le soft skills riportate nel Cambridge Life Competencies Framework;
- Efficacia della descrizione e della motivazione, che dovrà esporre con chiarezza il perché del nome scelto e le caratteristiche attribuite al personaggio, evidenziando come queste riflettano l'approccio coaching e l'importanza delle soft skills nel percorso formativo degli studenti.
- Capacità del personaggio di ispirare i coetanei alla crescita personale e all'acquisizione delle competenze trasversali, promuovendo un modello positivo e stimolante.

9. Disposizioni sulla Proprietà Intellettuale

Con la partecipazione al concorso "AISLi Future Skills Hero" e l'invio del materiale richiesto, la scuola e gli studenti dichiarano e garantiscono che il personaggio inviato è un'opera originale e non viola i diritti di terzi. Inoltre, la partecipazione implica che tutti i diritti di proprietà intellettuale relativi ai personaggi inviati (inclusi eventuali testi, immagini e descrizioni) vengono trasferiti irrevocabilmente ad AISLi. L'associazione avrà quindi pieno diritto di utilizzare, modificare, pubblicare, distribuire e sfruttare i materiali ricevuti per scopi promozionali, didattici o altri, senza ulteriori autorizzazioni o compensi agli autori o agli istituti scolastici partecipanti.

Il concorso è promosso da



In collaborazione con



Per ulteriori informazioni, contattate la segreteria organizzativa:

Indirizzo email: fsa@aisli.it - Telefono: 3773814845